

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

AZ első utazás

Játékszabály



A DOBOZ TARTALMA

- ◆ 1 térképtábla – Tegyétek az asztal közepére.
- ◆ 80 műanyag vonatkocsi (plusz még néhány tartaléknak, ha elveszítenétek egy-kettőt) – Minden játékos kapjon 20 vonatkocsit egy színben.
- ◆ 72 vonatkocsi-kártya – Keverjétek meg ezeket, és minden játékosnak osszatok 4 lapot véletlenszerűen. A többi kártyát képpel lefelé fordítva tegyétek a tábla mellé, ez lesz a vonatkocsi-pakli.
- ◆ 32 menetjegy – Keverjétek meg ezeket is, és minden játékos kapjon véletlenszerűen 2 lapot. A megmaradt kártyákat tegyétek képpel lefelé a tábla másik oldalára, ez lesz a Menetjegy-pakli. *Vigyázzatok, hogy a többi játékos ne láthassa meg a lapjaitokat!*
- ◆ 4 kelet-nyugat bónuszjegy-kártya – Ezekre még nem lesz szükségetek. Tegyétek ezeket is a tábla mellé.
- ◆ 1 Aranyjegy – Ez lesz a játék nyertesének a jutalma!

A játék célja az, hogy te legyél az első, akinek sikerül 6 menetjegyet teljesítenie.

AMIKOR EGY JÁTÉKOS SORRA KERÜL

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Utána a többiek az óramutató járása szerinti irányban követik őt, ez így folytatódik a játék végéig.

Mit tehetsz, amikor sorra kerülsz

Amikor sorra kerülsz, a következő kétféle lehetőségből **EGYET** választhatsz:

- **Vonatkocsi-kártyák húzása:** Húzz 2 vonatkocsi-kártyát a pakli tetejéről.

VAGY

- **Útszakasz megszerzése:** Játssz ki a kezedből vonatkocsi-kártyákat, hogy megszerezhesd magadnak egy útszakaszt, és lerakhasd rá a színes vagonjaidat.

Vonatkocsi-kártyák

Hatféle színben vannak vonatkocsi-kártyák a pakliban: sárga, zöld, fehér, fekete, kék és piros. Ezek segítségével szerezhetsz útszakaszokat a táblán. A mozdonyokon minden szín látható, és dzsókerként felhasználhatók bármilyen színeként, amikor egy útvonalat akarsz megszerezni.



Vonatkocsi-kártyák



Jegyek



DAYS OF
WONDER®



Útszakaszok megszerzése

Egy útszakasz megszerzéséhez annyi és olyan színű kártyát kell kijátszanod a kezedből, amennyi és amilyen színű mezőből az útszakasz áll. Utána az útszakasz minden mezőjére lerakhatod egy-egy műanyag vonatodat. Az útszakasz megszerzésére használt kártyákat el kell dobni egy képpel felfelé fordított lapokból álló dobópakliba a vonatkocsi-pakli mellett.

Például, ha egy 2 kék mezőből álló útszakaszt szeretnél megszerezni, 2 kék kártyát kell kijátszanod a kezedből.

Bármelyik olyan útszakaszt megszerezheted a táblán, amit még más nem szerzett meg, még akkor is, ha az a már megszerzett útszakaszaidhoz nem kapcsolódik. Amikor te kerülsz sorra, csak 1 útszakaszt szerezhetsz meg. Egy útszakasz színének nem kell megegyeznie a műanyag vagonjaid színével ahhoz, hogy megszerezhesd. Ne felejtse el, hogy a mozdonyok dzsókernek számítanak, és bármilyen színű vonatkocsi-kártya helyett felhasználhatók!

Dupla útszakaszok: Vannak olyan városok, amelyek között dupla, vagyis egymás mellett párhuzamosan futó útszakaszok vannak. Nem szerezheted meg mindkét ilyen egymás mellett futó útszakaszt; engedd, hogy mások is mehessenek arra!

Menetjegyek teljesítése

Ha sikerült a jegyeden szereplő két város között folyamatos, összefüggő útvonalat építened a vonatkocsijaidal, gratulálunk, teljesítettél egy menetjegyet! Mondd el ezt a többi játékosnak is, és tedd a kártyát képpel felfelé magad elé. Végül húzz egy menetjegykártyát a pakli tetejéről.



- **Menetjegyek eldobása:** Ha már világosan látod, hogy nem tudod teljesíteni a menetjegyeidet (például mert más játékosok elállják az utadat), megteheted, hogy kimaradsz a körből, és cserébe eldobod **MINDKETTŐ** menetjegyedet ahelyett, hogy vonatkocsi-kártyát húznál vagy megszereznél egy útszakaszt. Húzz helyettük 2 új menetjegyet a pakli tetejéről.

Kelet-nyugat bónusz

Ha megépítesz egy folyamatos útvonalat kelet és nyugat között, hangoosan be kell jelentened: „Keletről nyugatra!” Ezt követően elvehetsz egy bónuszjegyet, és leteheted magad elé. Egy kelet-nyugat bónuszjegy teljesítéséhez a játékosnak utat kell építenie az egyik keleti város (Moszkva, Rosztov vagy Ankara) és az egyik nyugati város (Dublin, Brest vagy Madrid) között. A bónuszjegy-kártya egy teljesített menetjegynek számít.



A JÁTÉK VÉGE

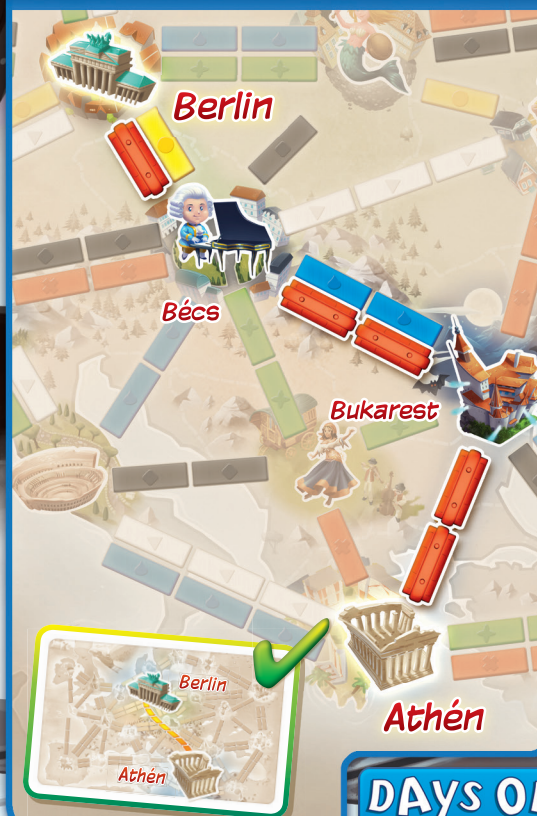
A játék azonnal véget ér, amint egy játékos teljesíti a hatodik menetjegyét. Ez a játékos megnyeri a játékot, és jutalmul megkapja az Aranyjegyet!

A játék akkor is véget ér, ha egy játékos lerakja az utolsó vonatkocsiját a táblára. Ebben az esetben az a játékos nyer, akinek több teljesített menetjegye van. Döntetlen esetén az érintett játékosok osztoznak a győzelem örömeiben.

Útszakaszok megszerzése



Menetjegyek teljesítése



Készítők

Tervező: Alan R. Moon
Illusztrációk: Djib és Régis Torres
Grafikai tervezés: Cyrille Daujean

Játéktesztelők: Martha Garcia-Murillo és Ian MacInnes, Janet Moon, Adrien Martinot és a Days of Wonder csapata.
Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride – the boardgame and Ticket to Ride Europe are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004–2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

DAYS OF
WONDER