

**A DOBOZ TARTALMA:
110 KÁRTYALAP
JÁTÉKOSOK SZÁMA: 3-8 FŐ****A JÁTÉK MENETE:**

Ez a játék többféle szabállyal is játszható! Mi ezek közül négyet mutatunk be.

CSAPD LE CSACSI

Keverjük meg a paklit, és osszuk szét egyenlően a játékosok között! Amennyiben van maradék lap, azt a legidősebbek kapják. A legfiatalabb játékos kezd: a paklija legfelső lapját színével felfelé (látszódjon a rajta lévő állatfigura), beteszi középre. Amennyiben az nem csacsi, úgy a következő (tőle balra ülő) játékos is középre helyezi a paklija legfelső lapját. Ez mindaddig folytatódik, amíg valamelyik játékos csacsit nem rak. Aki csacsit rakott, az felveszi a paklit középről, és megkeverve a saját kártyái alá helyezi. Ez után az öt követő játékos újra kezdi a lapok középre helyezését. A következő csacsi felbukkanásakor az azt rakó játékos elviszi a paklit. Mindezt addig folytatjuk, amíg valakinek el nem fogynak a lapjai.

SVINDLI

Keverjük meg a paklit, és osszuk szét egyenlően a játékosok között! Amennyiben van maradék lap, azt a legidősebbek kapják. A legfiatalabb játékos kezd: kiválaszt egy tetszőleges lapot a sajátjai közül, és bemond egy állatnevet a kártyákon szereplő állatoké közül (pl. csacsi, teve, ló). A következő játékosnak is ugyanezt a lapot kell rátennie, vagy legalább is azt kell állítania, hogy ilyen lapot tett. Ha van ilyen lapunk, és azt tesszük rá, akkor nem kényszerülünk hazugságra, de ha nincs a kezünkben a kért kártyafajta, akkor le kell tennünk egy bármilyen lapot, amire azt mondjuk, hogy az a kért állat. Ekkor az utánunk következő játékos dönthet úgy, hogy azt mondja, svindli, és megnézi, mit tettünk le. Ha azt tettünk, amit mondtunk, akkor ő veszi fel az egész paklit, de ha csak blöfföltünk, akkor nekünk jutnak ezek a lapok. Ezután az kezd a következő kört, aki a lapokat felvette. A játékot az nyeri, akinek legelőször fogynak el a lapok a kezéből.

Ha a SVINDLI és a CSAPD LE CSACSI! játékban senkinek nem fogynak el a lapjai 15 perc alatt, akkor az nyeri a játékot akinek 15 perc elteltével a legkevesebb lapja maradt.

REAKCIÓDÓ

Keverjük meg a lapokat és osszuk annyi felé (lehetőleg egyforma) paklira ahányan játszunk.

Mindenki vegyen a kezébe egy paklit és egyszerre húzzunk belőle egy lapot amit színével felfelé tegyünk az asztalra egyszerre.

Ha valaki felfedez a többiek által az asztalra tett lapok között egy ugyanolyat, mint a sajátja, vagy 2 olyat ami egyforma, mondja ki hangosan az állat nevét. Aki először kimondja az adott állat nevét és igaza is van, mert van belőle legalább 2 az asztalon, az a játékos megkapja azokat a lapokat és a paklija legaljára teszi.

Mérjük az időt és a játékot az nyeri akinek 5 perc elteltével a legtöbb lapja van.

PÁRGYÚJTÓ

Keverjük meg a lapokat és osszuk mindenkinek 5-5 lapot.

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot.

Ha van 2 egyforma állat a kezében az leteheti maga elé a kész párt, majd húzhat egy lapot a pakliból.

Ha nincs nála pár, húzhat egy lapot bármelyik játékostól és ha lett párja leteheti a párt maga elé és húzhat egy lapot a pakliból is.

Ha nem lett párja az ellenféltől húzott lappal, akkor húzhat egy lapot a pakliból, de ha abból lett pár, azt már csak a következő fordulóban teheti le (ha közben el nem húzzák tőle)

Ezután a tőle balra ülő játékos következik és ő is leteheti a párját vagy húzhat lapot. A játék addig folytatódik, amíg a lapok a pakliból és a kezeikből el nem fogynak.

Aki a legtöbb párt gyűjti, az nyeri a játékot. A játékosok plusz 1-1 pontot kapnak minden olyan állatért amiből több (legalább 2) pár is van náluk.

Jó szórakozást kívánunk!