

ÚTKERESŐ

A doboz tartalma: 1 db fa keret (21 x 21 cm)
9 db útvonal puzzle
20 db fa mintakártya

Ajánlott: 4 éves kortól
1-2 játékos részére

Tizenkét állat lakik az erdőben, akik nagyon ritkán találkoznak egymással, mert az erdei ösvények járhatatlanok. Segíts az állatoknak, hogy gyakrabban meglátogathassák egymást és építs ki erdei ösvényeket, ami összeköti őket.

Helyezzük el az útvonal elemeket az asztalon képpel felfelé fordítva, a mintakártyákat pedig lefordítva. A játékot kezdheti a legfiatalabb játékos vagy kockadobással is eldönthető. A kezdő játékos húz egy mintakártyát az asztalról. A kártya azt a két állatpárt ábrázolja, akik között ki kell építeni az útvonalat a játék során. Például a medvét és a nyuszt, illetve az őzikét és a malackát. Az állatok képei a kirakójáték keretén láthatók. Az első játékos elkezd megépíteni az útvonalat a medve és a nyuszi között és elhelyez egy tetszőleges útvonal elemet a táblán. Ezután a másik játékos elkezd megépíteni az utat őzikétől malackáig és ő is elhelyez egy útvonal elemet a táblán. Felváltva folytatják addig, amíg valamelyik játékos teljesen ki nem építi az útvonalat a saját állatai között. Az nyeri meg a játékot, akinek ez elsőként sikerül.

Egy játékos esetén a játékosnak először a mintakártya felső majd az alsó állatpárja között kell kiépítenie az útvonalat.

Figyelni kell arra, hogy ne torlaszoljuk el az utat a másik állatpár előtt. A már lerakott útvonal részleteket ne csereberéljük.

Logikai és stratégia játék nagyon sok megoldási lehetőséggei.