

# HU Szabályok

## TARTALOM

- játéktábla
- 104 Sequence kártya
- 50 zöld zseton
- 35 piros zseton
- 50 kék zseton
- játékszabályzat

## A JÁTÉK CÉLJA

Az a játékos vagy csapat nyer, aki először rak ki 2 SEQUENCE-t. A SEQUENCE egy olyan **összefüggő sor, amit 5 egyforma színű zseton alkot vízszintes, függőleges vagy átlós irányban.**

3 játékos vagy csapat esetén egyetlen SEQUENCE is elég a győzelemhez.

## ELŐKÉSZÜLETEK

2-3 játékos játszhat egyénileg, míg 3 fő felett csapatokat kell alkotni. Háromnál több csapat nem játszhat. A csapattagoknak **felváltva kell helyet foglalniuk** a játéktábla körül.

A játékosok / csapatok színt választanak és elveszik az ennek megfelelő zsetonokat. 2 játékos vagy csapat esetén a kék és a zöld zsetonokat használjátok. Ezután a csapatok húznak egy-egy kártyát. A magasabb értékű lap húzója kezd. Döntetlen esetén húzzatok újra.

A kártyák a játékosszám szerint kerülnek kiosztásra.

- **2 játékos:** 7 kártya fejenként
- **3-4 játékos:** 6 kártya fejenként
- **6 játékos:** 5 kártya fejenként
- **8-9 játékos:** 4 kártya fejenként
- **10 vagy 12 játékos:** 3 kártya fejenként

A megmaradt lapok húzópaklit alkotnak.

## A JÁTÉK MENETE

Amikor egy játékosra kerül a sor, az választ egy kártyát a kezéből és leteszi maga elé, színnel felfelé. Ezután egy zsetonjukat egy **a kártyának megfelelő mezőre helyezik.**

*Példa: Ha a kártyán a szív király van, akkor a zsetont a 2 szív király mező egyikére kell helyezni (ha van ilyen szabadon).*

De jól figyelj! Ha nem húzol új kártyát, mielőtt a következő játékos akcióba lendül ÉS kihúzza a saját új kártyáját, akkor kimaradsz a húzásból, és **kevesebb kártya lesz a kezében a játék végéig.**

A játék az óramutató járásának megfelelően halad.

**Joker helyek:** a tábla négy sarkában lévő mezők Jokerként szolgálnak. Ezek a helyek beleszámítanak a sorba, mintha állna ott egy saját színű zsetonod. Egyszerre több játékos is használhatja őket. Ez azt jelenti, hogy a sarkoknál elég négy zseton a SEQUENCE-hez.

A bubik kivételével minden kártya kétszer szerepel a táblán.

A bubik különleges lapok, kijátszásukkal előnyt szerezhetsz a játékban.

Kétféle bubi van: egyszemű bubi és kétszemű bubi.

A kétszemű bubik vad kártyák: segítségével **leتهatsz egy zsetont** bármely szab álló mezőre.



Az egyszemű bubik nagyon hasznosak: segítségével **eltávolíthatod az ellenfeled egyik zsetonját** a tábláról (de nem tehetsz ilyenkor sajátot).



Megjegyzés: **Egy teljes SEQUENCE védettnek számít.** Nem vehetsz ki belőle zsetont.

Ha olyan kártya van a kezében, amit már nem tudsz kijátszani, a köröd megkezdése előtt eldobhatod és húzhatsz helyette másikat.

## A JÁTÉK VÉGE

**2 játékos vagy 2 csapat:** az nyer, aki előbb rak ki 2 darab 5 zsetonból álló sort.

**3 játékos vagy 3 csapat:** az nyer, aki előbb rak ki 1 darab 5 zsetonból álló sort.

## MEGJEGYZÉSEK

- 2 egymást metsző, ugyanolyan színű sor használhatja ugyanazt a zsetont a metszéspontban.

- A játékosok nem beszélhetik meg, milyen lapjaik vannak, kivéve akkor, ha a játék előtt ebben megegyeznek.