



Ne ébreszd fel Gergelyfi urat!

A készlet tartalma:

Egy hat részből összeállítható játéktábla, 1 db Gergelyfi úr kártya, 4 db nyuszi kártya, 24 db gyümölcs- vagy zöldségkártya, 4 db kosártábla, 1 db pörgetőtábla, 1 db két részből álló, összerakható pörgető nyíl, 1 db dobókocka

Előkészület

- Állítsátok össze a játéktáblát és Gergelyfi úr alakját, majd Gergelyfi urat állítsátok a tábla felső szélére, alvó oldalával előre.
- A gyümölcs- és zöldségkártyákat zöld oldalukkal felfelé terítsétek szét a tábla felső szélé körül az asztalon.
- Minden játékos válasszon egy nyuszit, és rakja rá a megfelelő színű talpra. Állítsátok a nyuszikat a színes startmezőkre a táblán.
- Az összeállított műanyag nyilat illesszétek össze a pörgetőtáblával, és tegyétek a dobókockával együtt olyan helyre, ahol minden játékos eléri.
- Minden játékos vesz egy kosártáblát, és maga elé rakja az asztalon.

A játék menete

- A legfiatalabb játékos kezd. Fordíts fel egy kártyát az asztalon.
- **Ha üres mezőre ér**, a következő játékos dob.
- **Ha öntözőkannára ér**, a nyuszi beleesik, és nagyot tüsszent. Azt kell kiáltani: **“Hapci!”**, majd meg kell fordítani a játéktábla végében Gergelyfi urat, hogy most a másik oldala nézzen a tábla felé. Közben **morgó vagy horkantó hangokat kell kiadni.**
- **Ha Gergelyfi úr alszik, amikor az ösvényed végére érsz**, pörgesd meg a nyilat, hogy lásd, mennyi zöldséget vagy gyümölcsöt vehetsz el Gergelyfi úrtól. Tedd a megfelelő kártyákat zöld oldalukkal felfelé a kosaradba, majd a nyusziddal térj vissza a startmezőre. A játék halad tovább a következő játékkal. Megjegyzés: nem kell pontos számot dobnod, ahhoz, hogy elérd az ösvény végét.
- **Ha Gergelyfi úr ÉBREN van, mikor az utolsó mezőre lépsz**, nyuszdid annyira megijed, hogy visszafut a startmezőre anélkül, hogy bármit elvenne Gergelyfi úrtól. A következő játékoson a pörgetés sora.
- A játék addig folytatódik, amíg már nincs mit elvenni Gergelyfi úrtól. Ekkor a játékosok felfordítják a kártyákat a kosarukban, és megszámlálják, hány jó gyümölcsöt vagy zöldséget gyűjtöttek. **A rohadtak nem számítanak!**

A győztes

Az a játékos győz, akinek a legtöbb jó gyümölcs vagy zöldség van a kosarában.



Copyright © 2023 Orchard Toys Ltd. Minden jog fenntartva.
Kérjük, őrizze meg ezt az információt a jövőbeni hivatkozáshoz:
Orchard Toys Ltd. Chestnut Drive, Wymondham,
Norfolk, NR18 9SB, England www.orchardtoys.com
Termékkód: WPRO06 Származási hely: Kína
Az EU meghatalmazott képviselője: Vulcan Consulting, 38/39
Fitzwilliam Square West, D ublin 2, D02 NX53, Ireland.
Importálja: Katica Játék Kft.
H-1033 Budapest Szentendrei út. 89-91.
www.katica.hu