

Kvíz

Játék célja: mond ki az angol szót és nyerj annyi kártyát amennyi lehetséges.

Ezt a játékot minimum 2 fő játszhatja. A játék megkezdése előtt a játékosok eldöntik, hogy 1-2 vagy akár az összes témával játszanak. A kiválasztott kártyákat össze kell keverni és mindet ki kell osztani a játékosok között. A legfiatalabb játékos kezd a játékot. Mivel a lapok mind két oldala nyomtatott, fontos, hogy mind kettő (a rajz és a kifejezés is) rejtve maradjon az ellenfelek elől. Ehhez tartsd a lapokat vízszintesen, a tenyereddel takarva. A kezdő játékos megmutatja egyik kártyájának a képes felét a többieknek. A többi játékosnak ki kell mondania a képen szereplő tárgy/személy angol elnevezését. Az első helyesen válaszoló játékos megnyeri a kártyát és maga elé teszi az asztalra, ott gyűjti az elnyert lapokat egy pakliban. A következő körben ő mutatja meg egyik lapját. Ha senki sem ad jó választ, a játékos választ egy másik kártyát, a régit a paklija aljára teszi, és később újra kijátssza. Ezt a játékos addig ismétli, míg valaki a jó választ nem mondja. Az nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjti.

Szó tanuló memória játék

Játék célja: annyi kártyát birtokolni amennyi lehetséges.

Az angol nyelv ismeretének függvényében lehet 1-2 vagy akár több témával is játszani (akár az összessel). A játékosok kiterítik a választott kártyákat a rajzolt felükkel fölfelé. A legfiatalabb játékos kezd, választ egy kártyát és megnevezi angolul. A tőle balra ülő játékos ellenőrzi választát a lap felfordításával. Ha jól nevezte meg a lapot, megtartja azt és addig folytatja ezt, amíg hibát nem vét. Ha helytelen megnevezést mondott, nem kapja meg a kártyát és a tőle balra ülő játékos következik. A lapot vissza kell tenni az asztalra a többi közé. Az nyer, aki a játék végén a legtöbb elnyert kártyát birtokolja.

Mondat alkotó fantázia játék

Játék célja: létrehozni egy mondatot vagy egy rövid történetet.

A játékosok együtt, megpróbálnak létrehozni egy mondatot a szótárkártyák használatával. Az angol nyelv ismerete függvényében lehet 1-2 témából használni lapokat. Ha a játékosok jól ismerik a szavakat az összes témából, akár minddel együtt is játszhatnak. Pl.: The rabbit likes carrot. The grandma drinks coffee in the kitchen.