

**Ajánlott életkor:** 5-99 éves korig**Játékosok száma:** 2-4 játékos**Játékidő:** 15 perc**A játék tartalma:** 1 játéktábla, 4 „utazó” figura, 3 „jármű” figura (1 repülő, 1 hajó, 1 vonat), 1 dobókocka, 16 képeslap

Világ körüli utatok során 1001 felejthetetlen várost csodálhattok meg. Osszátok meg élményeiteket barátaitokkal és küldjétek nekik képeslapot! Vajon ki gyűjti a legtöbb kalandot?

Az „Around the world” társasjáték egy igazi „versenyfutás”, melyben különböző városokba kell eljutni és onnan képeslapot feladni. A játéktáblán az utakon közlekedési eszköz nélkül haladhattok. A repterek között repülővel szállhattok, kikötőről kikötőre hajóval utazhattok és a pályaudvarok között vonaton száguldhattok.

A játék célja: Elsőként elküldeni 4 képeslapot (4 játékos esetén, 3 játékos esetén 5-öt, 2 játékos esetén 8-at).

Előkészületek: A játéktáblát az asztal közepére tesszük, a játékosok választanak egy bábút. A képeslapokat pakliba rendezzük, és minden játékos húz egyet, majd a lapon megadott városra helyezi bábuját. Ezután a képeslapokat visszakeverjük a pakliba.



A közlekedési eszközöket a kiindulási pontokra helyezzük:

- a hajót

„Polip-szigetre”



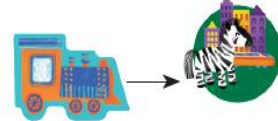
- a repülőt

„Tukán Repülőtérre”



- a vonatot

„Zebra állomásra”



A képeslapokat összekeverjük, mindenki húz egyet, majd a maradék kártyákat pakliba rendezve az asztalra tesszük. A felső két lapot felfordítva a pakli mellé helyezzük.

A városok különböző módokon vannak egymással összekötve:

utakkal:  tengeri útvonallal: légi útvonallal:  vasútvonallal: **A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezd, majd órajárás szerint halad tovább a játék.

A játékos dob a kockával, amely megmutatja, hány akciót hajthat végre az adott körben: 1-et, 2-öt vagy 3-at.

Lehetséges akciók:• **Utazás egy útvonalon:**

A játékos a figuráját két várost összekötő útvonalon mozgatja (egyik városból a másikba).

• **Közlekedési eszköz segítségével hívása:**

Bizonyos városokba való eljutáshoz különböző közlekedési eszközökre van szükség: a légi útvonalhoz repülőre, a tengeri útvonalhoz hajóra és a vasútvonalhoz vonatra. Egy járművet akkor lehet igénybe venni, ha egy városban van a soron levő játékosal: ezért a játékos a saját tartózkodási helyére teszi a szükséges eszközt.

Megjegyzés: egy közlekedési eszköz csak olyan városba kerülhet, ahol van saját reptere/kikötője/állomása.

• **Egy közlekedési eszköz használata:**

Amikor a játékos és a jármű (repülő/hajó/vonat) ugyanabban a városban tartózkodik, kezdődhet is az utazás: a játékos áthelyezi a figuráját és a járművet az adott közlekedési útvonalon található választott városba:



- valamelyik hajó kikötőhöz:

Teknős-part, Krokodil-öböl, Polip-sziget, Pingvin-paradicsom, Hápi-kikötő



- valamelyik vonatállomáshoz:

Gorillaország, Mosómedve metropolisz, Zebra állomás, Pillangóváros



- valamelyik repülőtérre:

Papagájváros, Tukán Repülőtér, Pillangóváros

Ugyanazt az akciót egy adott körben többször is meg lehet ismételni.

Miatán egy játékos végrehajtja az akció(ka)t, jön a következő játékos.

Képeslap elküldése:

Ha egy játékos az akció során megérkezik a képeslapon megadott városba, „elküldheti” a lapot: felfordítva az asztalra helyezi – így jelezve, hogy elküldte a képeslapot.

Ezután választ egy újat a húzópakli mellett felfordított 2 lap közül, majd pótolja azt a pakliból.

Egy körben akár több képeslap is feladható.

A játék vége:

Ha egy játékos elég képeslapot küldött el, megnyeri a játékot.

Az elküldendő képeslapok száma: 2 játékos esetén 8 lap

3 játékos esetén 5 lap

4 játékos esetén 4 lap